

Jogo X  
Contra

**UM NOVO FORMATO**

A PROFISSIONALIZAÇÃO  
DO ESPORTE



NFVB

Jogo   
Contra

# REGULAMENTO 2022



NFVB

# 12 TIMES

SÉRIE A

**7 TIMES DO RANKING + 2 CONVIDADOS +3 DO QUALIFYNG**

**12 TIMES**



**TIGERS**



**SHARKS**



**LIONS**



**BEARS**



**HORNETS**



**PANTHER**



**BULLS**



**WARRIORS**



**DEFENDERS**



**PHOENIX**



**SILVER  
WOLVES**



**DRAGONS**

# + 25 MIL EM PREMIAÇÃO

**1º LUGAR: R\$ 12.000,00**

**2º LUGAR: R\$ 7.000,00**

**3º LUGAR: R\$ 4.000,00**

**4º LUGAR: R\$ 2.000,00**

# **REGULAMENTO GERAL**

## **1- CATEGORIA PROFISSIONAL**

**1.1- Serão 12 duplas no evento, sendo 9 do RANKING + 3 QUALIFYING.**

**1.2- Qualifying (3 duplas) sendo os jogos de 18 pontos sem limite de pontos, chaveamento eliminatória dupla.**

**1.3- Dependendo da região poderemos não fazer o QUALIFYING e CONVIDAR 3 DUPLAS.**

## **2- HOSPEDAGEM**

**2.1- São 12 duplas (3 diárias) caso haja necessidade de mais dias de competição a organização cobrirá os custos.**

**2.2- O atleta que reside na cidade local do evento não tem direito.**

**2.3- Caso o hotel não tenha café da manhã, o evento não é responsável pelo pagamento.**

### **3- ALIMENTAÇÃO E HIDRATAÇÃO**

**3.1- O evento tem como responsabilidade fornecer uma alimentação ao atleta, sendo almoço ou jantar nos dias de competição.**

**3.2- O evento disponibiliza água para os atletas no momento das partidas.**

### **4- TABELA E REGRAS**

**4.1- A tabela são 4 grupos de 3 times, onde classificam 2 times de cada grupo.**

**4.2- Pontuação por vitória: 2 sets x 0 = 3 pontos / 2 sets x 1 = 2 pontos.**

**4.3- Em caso de empate das três duplas = SALDO DE PONTOS / A melhor dupla passa em 2º lugar e as outras duas = JOGO EXTRA de 18 pontos ao máximo de 21. (classificação em 1º)**

**4.4- Tempo técnico: 1 tempo de 1min por set.**

**4.5- Tempo médico: 1 tempo de 5min por jogo para dupla. Caso a arbitragem entenda que é necessário um tempo médico extra, ele pode ser solicitado.**

**4.6- Tempo arbitragem: O árbitro tem a qualquer momento o direito de dar um tempo de 1 min ao atleta se ele achar necessário.**

## **5- TÉCNICO**

**5.1- A dupla poder ter um técnico, caso avise antes de começar o evento.**

**5.2- O técnico não pode ser outro atleta que esteja jogando o evento.**

**5.3- O técnico está sujeito a todas as punições que os atletas recebem, como: CARTÃO AMARELO (advertência) e vermelho (1 ponto).**

**5.4- O técnico na virada de quadra acompanha os seus atletas.**

## **6- UNIFORME**

**6.1- Cada time recebe 1 uniforme para dupla.**

**6.2- O uniforme é de total responsabilidade do atleta e caso ele não esteja com o mesmo (perda, roubo ou esquecimento) ele perderá a partida e dependendo da fase do evento, o mesmo pode ser até desclassificado pela organização.**

**6.3- Os atletas devem entrar na quadra devidamente uniformizados.**

**6.4- Qualquer entrevista deve ser dada com o uniforme do evento.**

## **7- PONTUAÇÃO**

**7.1 - A pontuação é somente até ao 8 do ranking, sendo: 1° LUGAR: 1400 pontos - 2° LUGAR: 900 pontos - 3° LUGAR: 500 pontos - 4° LUGAR: 200 pontos - 5° LUGAR: 80 pontos - 6° LUGAR: 70 - 7° LUGAR: 60 pontos - 8° LUGAR: 50 pontos. Os demais atletas recebem 10 pontos de participação.**

## **8- PREMIAÇÃO**

**8.1- Premiação da categoria Profissional total R\$ 25.000,00.**

**8.2- Premiação da categoria Amador total R\$ 2.000,00.**

**8.3- Premiação da categoria Intermediário total R\$ 1.000,00.**

**8.4- Premiação da categoria Iniciante é somente medalha ou troféu.**

## **9- PASSAGEM AÉREA**

**9.1- Os 8 primeiros do ranking individual tem direito a passagem.**

## **10- RANKING**

**10.1 - Classificação: No caso de empate de pontos, sempre quem tiver uma melhor colocação no ranking receberá a vaga.**

**Exemplo: 6° do ranking - Lalazinho - 2600 / Luciano - 50 = total: 2650**

**7° do ranking - Bruno Barros - 1950 / Kibinho - 700 = total: 2650**

**Estão empatados em pontos no somatório, mas o Lalazinho está na frente nos pontos individuais.**

## **11- Atraso e/ou WO / 30 min**

**11.1- O(s) atleta(s) tem 10 min de tolerância, caso haja atraso além desse tempo, a dupla perde um set, ela terá mais 10 min para o outro set, caso o(s) atleta (s) não esteja presente, perderá a partida.**

**11.2- O WO a dupla perde por 18x0.**

## **12- Andamento do Evento**

**12-1 - Para um melhor andamento do evento, as duplas devem estar 30 min antes do horário programado para seu jogo, caso haja um termino de outra partida, conseguimos acelerar o evento, melhorando o tempo de arena dos atletas.**

## **13- ADVERTÊNCIA E PUNIÇÃO**

**13.1. Ao receber cartão amarelo em uma partida, o Atleta será advertido verbalmente no ato da partida.**

**13.2. O Atleta que receber mais de um cartão amarelo na etapa, além de ser advertido verbalmente nas partidas que derem causa, receberá uma punição de menos 100 pontos no ranking e uma multa no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais) por cartão excedido.**

**13.3. Ao receber cartão vermelho em uma partida, a dupla adversária ganhará 1 ponto no placar, e o Atleta será punido com menos 300 pontos no Ranking, além de uma multa no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais);**

**13.4. O atleta ou dupla que se recusar a disputar qualquer partida sem justificativa médica, perderá o direito ao valor da premiação e estará desclassificado da etapa seguinte.**

**13.5. O Atleta ou dupla que, por questões médicas, precisar abandonar a partida, será pontuado com uma derrota na competição, ficando a vitória da partida para a dupla adversária;**

**13.6. É vetado o consumo de bebida alcoólica na área demarcada para os Atletas, sob pena de perder 50 pontos no ranking.**



# Obrigado

**LÉO TUBARÃO**

**(21) 97262-6111**

**[www.nfvb.com.br](http://www.nfvb.com.br)**

**[contato@nfvb.com.br](mailto:contato@nfvb.com.br)**